Naslov HR: Igranje igre 2048 korištenjem xy programiranja

Naslov EN: Playing the 2048 game using xy programming

Proučiti pravila igre 2048 te izraditi jednostavnu programsku implementaciju igre koja omogućuje igranje od strane čovjeka ili automatski razvijenog agenta. Istražiti mogućnost primjene xy programiranja za razvoj autonomnog igrača za navedenu igru. Razviti sustav za učenje temeljen na xy programiranju, koji na temelju trenutnog stanja igre određuje najbolju akciju koju je moguće napraviti. Ocijeniti učinkovitost razvijenih agenata za igranje navedene igre te navesti moguća poboljšanja metode. Radu priložiti izvorne tekstove programa, dobivene rezultate uz potrebna objašnjenja i korištenu literaturu.